



Web 2.0

Over de zin en onzin van een
aantal nieuwe technieken

Web 2.0 bestaat niet

- Er is geen sprake van een nieuwe infrastructuur, noch van een nieuw protocol, noch van een nieuwe taal.
- Het is geen standaard.
- Er is zelfs geen consensus over de invulling van het begrip.

Dus wat is het wel?

- Tim Berners Lee: “Web 2.0 is niets meer dan het inzetten van de standaarden die ontwikkeld zijn voor Web 1.0.”
- Een term die gelanceerd werd door O’Reilly
- Een slimme combinatie van bestaande technieken
- Belangrijkste kenmerken zijn mogelijkheden tot interactie, heldere vormgeving, en een combinatie van javascript en server side scripting.

Interactie – Personalisatie

- Voorkeursinstellingen
- Uiterlijk, skins
- Avatars, badges

Interactie – Community

- Communities
- Forums (participatie)
- Blogs (15 minutes of fame)
- (File)sharing
- Ratings
- Tagclouds
- Polls

Interactiemodel

- Aantal mogelijkheden beperkt
- Eenvoudige en zelfverklarende interface
- Zo min mogelijk confrontatie met achterliggende techniek

Vormgeving

- Helder en modern
- Kleurrijk
- Kleurverlopen
- Rond / aaibaar
- Toegepast

Techniek – gebruiker

- Techniek gaat zoveel mogelijk ongemerkt haar gang
- Geavanceerde mogelijkheden

Techniek – ontwikkelaar

- Taken worden uitgesplitst over diverse technieken (DHTML, JavaScript, Server Side Scripting, CSS)
- Universele standaarden maken alles eenvoudiger en maakt kennis breed inzetbaar (JSON, XML)
- API's en libraries voor sneller en makkelijker ontwikkelen (SOAP, JSON, prototype)
- Code wordt compacter, dus overzichtelijker en sneller te schrijven
- Geschikt voor beginners

Ajax – p.1

- Asynchronous JavaScript and XML
 - Asynchroon » zenden + ontvangen apart proces, geen ‘freeze’
- Het verversen van Informatie i.p.v. pagina’s
- Drie technieken
 - JavaScript (XMLHttpRequest) / ActiveX (Msxml2.XMLHTTP / Microsoft.XMLHTTP)
 - Server Side Scripting
 - Database / databestanden (optioneel)

Ajax – p.2

- Ondersteuning is cruciaal
 - Browser (Javascript + CSS)
 - Server (server side XML-technieken)
- Feedback!
 - www.ajaxload.info

Hoe het werkt

1. Formulier wordt verwerkt door JavaScript
2. M.b.v. XMLHttpRequest worden gegevens verstuurd
3. Een script op de server verwerkt de gegevens
4. Het retourneert het resultaat aan het JavaScript
5. De gegevens (ruwe data / XHTML / XML) wordt verwerkt
6. Het resultaat wordt geplaatst d.m.v. een DOM manipulatie

De pagina ververst niet, dus...

- Gebruiksvriendelijk voor de bezoeker
- ‘Verplichte’ variabelen hoeven niet verstuurd te worden
- De server side scripts hoeven de pagina's niet op de juiste manier op te bouwen
- Datapakketten blijven kleiner
 - minder traffic
 - minder serverbelasting

Voorbeelden

- Google Suggest –
www.google.com/webhp?complete=1&hl=en
- Musiclens – www.musiclens.de/contest
- Dojo Toolkit – dojotoolkit.org
- Lineto – www.lineto.com
- Houtappels – www.houtappels.nl

Zelf aan de slag

- Quickstart – www.webpasties.com/xmlHttpRequest/
- Ajax voor beginners – rushi.wordpress.com/2006/04/04/beginning-ajax/
- Tutorials, demo's en artikelen – www.maxkiesler.com/index.php
- Top 126 Ajax Tutorials – vyk1.spaces.live.com/Blog/cns!EBE3A761F939F926!1051.entry
- Ajax portal / blog / knowledgebase – www.ajaxian.com

JavaScript API's en libraries

- [prototype](http://prototype.conio.net) – prototype.conio.net
- script.aculo.us – script.aculo.us
- Rico – openrico.org
- Dojo – dojotoolkit.org
- Mochikit – mochikit.com
- Behaviour – bennolan.com/behaviour
- JSON – json.org

Blik in de toekomst

- We beginnen te snappen wat computers zijn en wat we er mee aan moeten
- XHTML 2.0 / HTML5
- Sajax, XAJAX, AHAH, XOXO, Microformats, etc.

Web en software

- Software ondersteuning
 - Adobe Flex e.a.
 - DreamWeaver?
- Integratie online en offline applicaties
 - Widgets
 - RSS / Atom
- Offline of online?
 - Google Docs & Spreadsheet